**План тестирования клиент-серверной системы для ведения учета личных расходов.**

Оглавление

[1. ВВЕДЕНИЕ 3](#_Toc10474720)

[1.1 Цели и тестирования 3](#_Toc10474721)

[1.2 Тестовые задания 3](#_Toc10474722)

[2. СТРАТЕГИЯ ТЕСТИРОВАНИЯ 4](#_Toc10474723)

[2.1 Задачи тестирования 4](#_Toc10474724)

[2.2 Виды тестирования системы 4](#_Toc10474725)

[3. СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ ТЕСТИРОВАНИЯ 5](#_Toc10474726)

[3.1 Критерии начала тестирования 5](#_Toc10474727)

[3.2 Критерии выхода из фазы тестирования 5](#_Toc10474728)

# ВВЕДЕНИЕ

В настоящем плане тестирования описаны и определены стратегия и принципы тестирования, применяемые при тестировании системы удаленного доступа. Документ помогает прояснить действия по тестированию, роли и обязанности и описывает тесты, намеченные к выполнению. Требования, по которым будет проводиться тестирования, прописаны в Техническом Задании для данной системы.

Объект тестирования: информационная система для ведения учета личных расходов.

## Цели и тестирования

Основными целями тестирования являются:

* Обеспечение выполнения требований и критериев, предъявляемых к системе.
* Обеспечение работоспособности всех системы согласно Техническому Заданию.
* Обеспечение отказоустойчивости системы.
* Обеспечение качества исходного кода.
* Обеспечение пользователя удобным и понятным интерфейсом.

## Тестовые задания

* Определение формата тестирования.
* Определение сроков проведения тестирования.
* Составление тест-кейсов.
* Выполнение тестирования.
* Оценка результата.
* Повторное тестирование после исправления найденных ошибок.

# СТРАТЕГИЯ ТЕСТИРОВАНИЯ

## Задачи тестирования

Основными задачами тестирования являются:

* Проведение функционального тестирования каждого модуля системы для обеспечения соответствия функциональным требованиям.
* Проведение комплексного тестирования для обеспечения взаимодействия модулей согласно требованиям.
* Разработка достаточного количества тестовых сценариев, покрывающих все требования.
* Тестирование удобства интерфейса пользователя.

## Виды тестирования системы

Для того, что бы обеспечить соответствие системы требованиям, были выбраны следующие виды тестирования системы (указанные виды могут пересекаться между собой):

1. Smoke testing – поверхностное тестирование всех модулей приложения на предмет их работоспособности. В рамках данного тестирования необходимо проверить работоспособность клиентского приложения и сервера, а так наличие соединения между клиентской частью и серверной.
2. Sanity testing – тестирование работы конкретных функций системы для доказательства того, что система работает согласно требованиям в Техническом Задании. В рамках данного теста будет проверяться возможность работы с категориями расходов и записями о расходах, а также получение отчета о расходах.
3. Negative testing – тестирование поведении системы, при попытке ввода некорректных данных. Будет проведено тестирование при работе с категориями записями о расходах.
4. Usability testing – тестирование того, насколько легко конечный пользователь сможет освоить систему. Необходимо проверить понятность и удобство пользовательского интерфейса.

# СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ ТЕСТИРОВАНИЯ

## 3.1 Критерии начала тестирования

* Законченность разработки требуемого функционала.
* Наличие необходимой документации (Технического задания).
* Полностью определен подход к тестированию. Продуманы и написаны тестовые сценарии.

## 3.2 Критерии выхода из фазы тестирования

* Более 90% пройденных тест-кейсов.
* Результаты тестирования удовлетворяют критериям качества продукта.
* Проверка исправления найденных багов.