**План тестирования клиент-серверной системы для ведения учета личных расходов.**

Оглавление

[1. ВВЕДЕНИЕ 3](#_Toc10474720)

[1.1 Цели и тестирования 3](#_Toc10474721)

[1.2 Тестовые задания 3](#_Toc10474722)

[2. СТРАТЕГИЯ ТЕСТИРОВАНИЯ 4](#_Toc10474723)

[2.1 Задачи тестирования 4](#_Toc10474724)

[2.2 Виды тестирования системы 4](#_Toc10474725)

[3. СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ ТЕСТИРОВАНИЯ 5](#_Toc10474726)

[3.1 Критерии начала тестирования 5](#_Toc10474727)

[3.2 Критерии выхода из фазы тестирования 5](#_Toc10474728)

# ВВЕДЕНИЕ

В настоящем плане тестирования описаны и определены стратегия и принципы тестирования, применяемые при тестировании системы удаленного доступа. Документ помогает прояснить действия по тестированию, роли и обязанности и описывает тесты, намеченные к выполнению.

Объект тестирования: информационная система для ведения учета личных расходов.

## Цели и тестирования

Основными целями тестирования являются:

* Обеспечение выполнения требований и критериев, предъявляемых к системе.
* Обеспечение работоспособности всех системы согласно Техническому Заданию.
* Обеспечение отказоустойчивости системы.
* Обеспечение качества исходного кода.
* Обеспечение пользователя удобным и понятным интерфейсом.

## Тестовые задания

* Определение формата тестирования.
* Определение сроков проведения тестирования.
* Составление тест-кейсов.
* Выполнение тестирования.
* Оценка результата.
* Повторное тестирование после исправления найденных ошибок.

# СТРАТЕГИЯ ТЕСТИРОВАНИЯ

## Задачи тестирования

Основными задачами тестирования являются:

* Проведение функционального тестирования каждого модуля системы для обеспечения соответствия функциональным требованиям.
* Проведение комплексного тестирования для обеспечения взаимодействия модулей согласно требованиям.
* Разработка достаточного количества тестовых сценариев, покрывающих все требования.
* Тестирование удобства интерфейса пользователя.

## Виды тестирования системы

Для того, чтобы обеспечить соответствие системы требованиям, необходимо выполнить следующие виды тестирования системы:

1.Smoke testing – поверхностное тестирование системы на предмет работоспособности. В рамках этого тестирования необходимо проверить возможности:

* + запуска клиентского приложения;
  + отображение пользовательского интерфейса;
  + соединение и получение ответа от сервера.

2. Sanity testing – тестирование работы конкретных функций системы для доказательства того, что система работает согласно требованиям в Техническом Задании. Необходимо проверить функциональные возможности системы:

* добавление записи о расходах;
* изменение записи о расходах;
* удаление записи о расходах;
* добавление категории;
* изменение категории;
* удаление категории;
* получение отчета.

3. Negative testing – тестирование поведении системы, при попытке ввода некорректных данных. Необходимо проверить систему при выполнение различных функций

4.Usability testing – тестирование того, насколько легко конечный пользователь сможет освоить систему.

# СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ ТЕСТИРОВАНИЯ

## 3.1 Критерии начала тестирования

* Законченность разработки требуемого функционала.
* Наличие необходимой документации (Технического задания).
* Полностью определен подход к тестированию. Продуманы и написаны тестовые сценарии.

## 3.2 Критерии выхода из фазы тестирования

* Более 90% пройденных тест-кейсов.
* Результаты тестирования удовлетворяют критериям качества продукта.
* Проверка исправления найденных багов.